|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **PLAN DE DESARROLLO DEL SISTEMA DE INVENTARIO** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **FECHA** | **RESPONSABLE** | **COMPROMISO** | **TIEMPO ESTIMADO** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 23/09/2024 | DANIEL VEGA, ENRIQUE PALACIOS | Definir objetivos del sistema, identificar usuarios finales y sus necesidades, hacer una recopilación de los requerimientos e identificar las funcionalidades necesarias |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 23/09/2024 | DANIEL VEGA | Revisar sistemas, plantillas o diseños existentes en el mercado. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 07/10/2024 | DANIEL VEGA | Diseño y definición de la arquitectura y de la estructura del sistema y diseño de la Interfaz de Usuario mediante el uso de wireframes para las pantallas principales. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 07/10/2024 | DANIEL VEGA | Definir el flujo de navegación y creación del prototipo para la interfaz de usuario. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 21/10/2024 | DANIEL VEGA, ENRIQUE PALACIOS MIGUEL GÓMEZ | Revisión y corrección del diseño de los wireframes y el flujo de navegación. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 04/11/2024 | DANIEL VEGA | Diseño, modelado y normalización de la estructura de la base de datos. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11/11/2024 | DANIEL VEGA | Codificación de la interfaz de usuario con HTML, CSS y JavaScript. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 02/11/2024 | DANIEL VEGA, ENRIQUE PALACIOS MIGUEL GÓMEZ. | Revisión y corrección de la interfaz de usuario. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 09/12/2024 | DANIEL VEGA | Implementación de diseño de la base de datos en SQL Server. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 09/12/2024 | DANIEL VEGA | Implementar la lógica de negocio en PHP para la comunicación con la base de datos, realizar la codificación de las funcionalidades y la integración del back con el front |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 06/01/2025 | DANIEL VEGA | Realizar pruebas de funcionalidad y corregir posibles fallos en el sistema. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 06/01/2024 | DANIEL VEGA, ENRIQUE PALACIOS, BADILLO IVETH, LUDITH BENDEZU | Realizar sesiones de prueba con los usuarios para una retroalimentación y realizar ajustes en el sistema. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 20/01/2025 | DANIEL VEGA | Implementar el sistema en el servidor, para realizar pruebas finales en producción y corregir posibles fallos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 03/01/2025 | DANIEL VEGA | Crear la documentación del usuario y manuales de uso. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10/02/2025 | DANIEL VEGA, BADILLO IVETH, LUDITH BENDEZU | Realizar la capacitación para los usuarios finales |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10/02/2025 | DANIEL VEGA | Dar mantenimiento y soporte, realizar mejoras y codificar actualizaciones continuas en el sistema. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11/11/2024 | DANIEL VEGA | Documentación del código (manual técnico del programador). |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | **SEMANAS** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |